

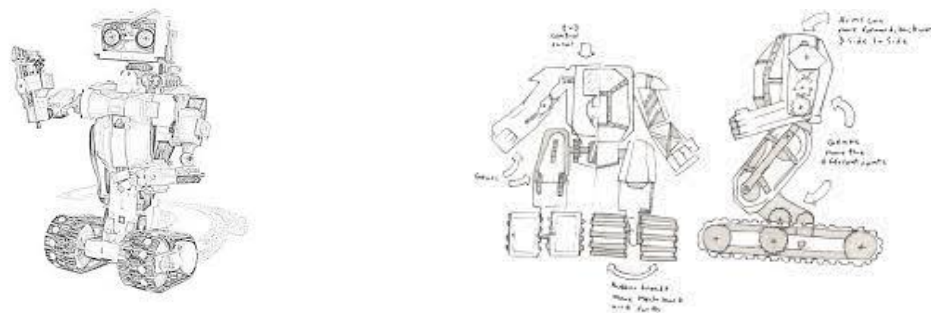


Kreatívne centrum FabLab Trenčianskej univerzity Alexandra Dubčeka (KC FabLab) v spolupráci s IDEA space organizujú v roku 2024 LEGO detské kreatívne skupiny zastrešené medzinárodnou technologickou súťažou [FIRST® LEGO® League](#).

Detské kreatívne LEGO skupiny sú určené pre deti od 9 do 15 rokov, ktoré majú radi LEGO a ktoré majú skúsenosti so stávaním funkčných modelov z LEGO stavebníc. V rozsahu 30 hodín skupinových stretnutí budú pracovať na inovačnom LEGO projekte, v ktorom je potrebné preskúmať a vyriešiť problém z praxe. Okrem toho sa naučia konštruovať a programovať vlastného LEGO robota, s ktorým potom budú vykonávať rôzne misie v súťaži robotov. V závere sa oboznámia s navrhovaním a 3D tlačou vlastných plastových konštrukčných dielikov, ktorými budú vylepšovať svojich LEGO robotov.

V období január – marec 2024 sa zorganizujú 2 skupiny s kapacitou do 17 účastníkov v každej skupine.

Vďaka grantovej podpore zo Slovak Business Agency budú detské kreatívne skupiny organizované pre účastníkov bezplatne. (náklady na stravu a prípadnú dopravu na súťaž si hradia účastníci)



Podmienky pre účasť v detských kreatívnych LEGO skupinách:

- Vek od 9 do 15 rokov vrátane.
- Vyplnenie prihlášky potvrdenej zákonným zástupcom (do 21.12.2023 pre 1. turnus, do 13.2.2024 pre 2. turnus)
- Zaslanie digitálnych podkladov* preukazujúcich aktívny záujem o LEGO stavebnice preukázaný :
 - natočením krátkeho videa mobilom s vlastnoručne postaveným modelom zo stavebnice LEGO (ľubovoľný model, ktorý si deti postavili napr, dom, auto, konštrukcia a pod. (dĺžka videa od 15 sek do 30 sek),
 - prezentáciou (Power Point alebo ekvivalent) o stavbe vlastného LEGO modelu s popisom funkcie a priebehu konštrukcie (počet snímkov v prezentácii od 6 do 12).
- Možnosť zúčastňovať sa naplánovaných stretnutí v priestoroch KC FabLab TnUAD (doporučené absolvovanie min. 80 % naplánovaných stretnutí)
- Schopnosť spolupracovať v tíme, ochota učiť sa nové veci a investovať svoj čas v rámci mimoškolskej záujmovej činnosti.

